

- für neue Leute:
kurze Wiederholung von Spyder-Fenster, layout, fonts
Austellung des Pfades:
Kommandos: `pwd`, `ls`, `(AB)`-Taste, `cd`
 - magic-Befehle von IPython:
 - `%clear` (oder kurz: `<CTRL>+l`) säubert das
Command-window (console)
 - `%run name.py` → führt das script "name.py"
im wdir aus
 - in command-line `<CTRL>+a` ⇒ Cursor springt zum
Anfang

— " — `<CTRL>+e` ⇒ — " — zum Ende
 - Löschen vom Workspace: über Mülltonnen-Symbol
an Fensterkante
 - Arbeiten mit Bibliotheken:
 - `import math` → nutze `math.exp(1)`
 - `import numpy as np` → nutze `np.exp(1)`
 - `from math import *` → nutze `exp(1)`
 - `dm = dir(math)` # erzeugt list-Var. dm mit
Inhalt von math
- ⇒ Vergleich mit anderen Bibliotheken möglich
↳ siehe script 'bibliothek.py'

- danach erzeugt :

online-Tafel-Datei 'tafel.pdf'

mit Überblick u. Verständnis von Python

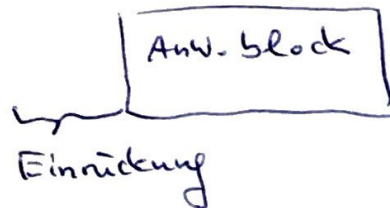
- Inhalt ist :

1) Zusammenfassung : Arbeiten mit Bibliotheken

2) Was ist eine Anweisung

3) Komplexere Anweisungen mit Struktur :

Anweisungskopf :



4) Bsp'le dazu : if , for

5) wichtige Datentypen sind :

int , float , str , bool , list

- danach wurde gemeinsam das Übungs 2-script

'u2.py' erstellt

zu den Datentypen